



# GUERNICA

## Consignes

### Dans l'enveloppe marron vous trouverez:

- 1 livret élève par personne: vous devez le compléter au fur et à mesure du jeu.
- Les 4 fiches énigmes plastifiées.
- Une enveloppe blanche avec les pièces d'un puzzle. Regarder le nombre de pièces écrit sur l'enveloppe et recomptez-les lorsque vous vous lancerez dans l'énigme 3.

### Avant de commencer:

- Connectez-vous sur elyco > Espace de travail > Ressources > Espagnol > Unidad 5 - Recordar para que no se repita > Escape game
- Cliquez sur "Guernica" puis sur les trois points en bas à droite et cliquez sur le petit carré avec une flèche en bas à droite pour mettre en plein écran.

*TIC TAC TIC TAC ! Le compte à rebours est lancé !*

*Quand vous avez terminé,  
remettez tout dans l'enveloppe  
marron. Merci!*

